CARAS PC games 2000

LO NUEVO

TOMB RAIDER IV

Caras PC Games 2000 - 5 de Enero del 2000 - $ 6.90.

EDITORIAL PERFIL

ISBN 950-639-429-6

DIA DE LA INDEPENDENCIA™

COMO SE JUEGA. TRUCOS Y CLAVES SECRETAS

DIA DE LA INDE

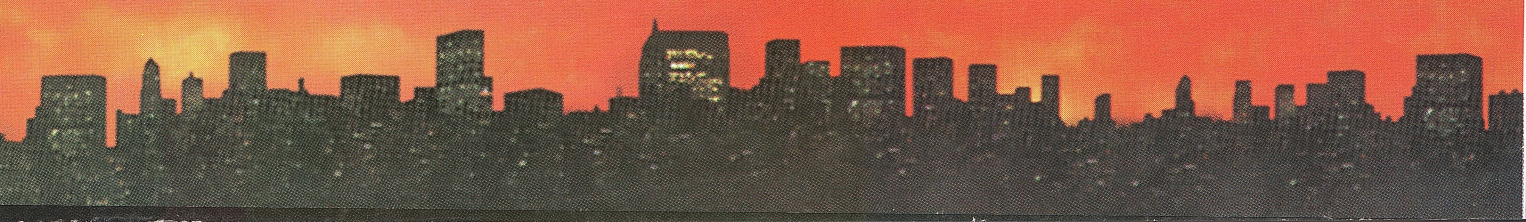
MISION: DESTRUIR

Los que vieron la película ya conocen la historia: una flota de naves extraterrestres invade la Tierra. Sobre cada una de las principales capitales del mundo, se posa una nave madre de proporciones gigantescas. Cada una tiene la capacidad de acabar por completo con toda la ciudad con un solo disparo. Y, como las naves son invulnerables al bombardeo de armas nucleares por estar protegidas por un campo de fuerza, sólo queda una posibilidad: una nave, un piloto, serán los encargados de destruir el campo de fuerza, escapando de los escuadrones alienígenas, para finalmente asestar el golpe mortal al corazón de la nave, talón de Aquiles del gigantesco platillo. Grande es el riesgo, pero grande también será la gloria. El héroe, responsable de la supervivencia de la raza humana, será recordado en el futuro cada vez que se festeje el "Día de la Independencia".

DE QUE SE TRATA

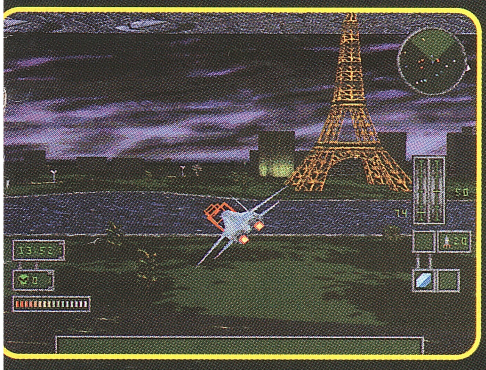
Sin exagerar, Día de la Independencia es un juego fascinante: permite volar sobre diez escenarios distintos, disponiendo de los diez mejores aviones del mundo, y una nave extraterrestre capturada intacta. Los escenarios están fielmente reproducidos. El primero es el Gran Cañón del Colorado. El segundo, Washington; y el tercero, Nueva York. Le siguen París, Moscú, Tokio, Oahu, Las Vegas, Area 51 y, por último, la nave nodriza alienígena. En cada escenario se reconocen edificios representativos: en Washington, la Casa Blanca; en Nue-

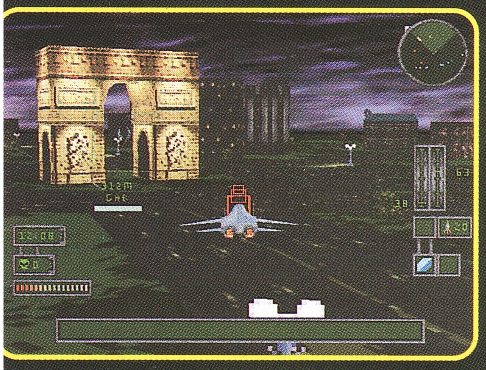
"INDEPENDENCE DAY" ES LA GRAN PELICULA SOBRE UNA INVASION ALIENIGENA DEL PASADO MILENIO. Y, COMO NO PODIA SER DE OTRO MODO, TAMBIEN ES LA MUSA INSPIRADORA DEL SIMULADOR DE VUELO MAS DIVERTIDO DE NUESTRA ERA.

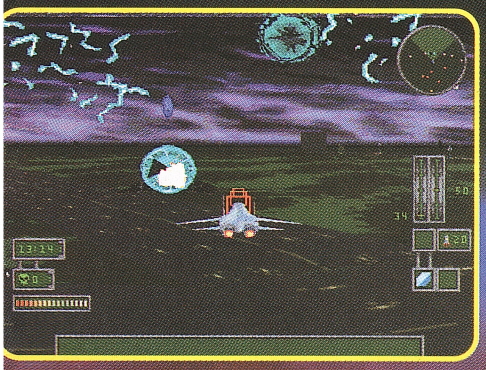


PENDENCIA

A LOS INVASORES







HAY UNA MANERA DE EVITAR QUE LAS NAVES ENEMIGAS PUEDAN HACER BLANCO EN EL AVION: VOLAR BAJO Y ENTRE LOS EDIFICIOS. PERO, CLARO, TRATANDO DE NO CHOCAR CON ELLOS O EL CAMPO DE FUERZA DE LA NAVE, QUE SE IDENTIFICA EN LA IMAGEN DE LA IZQUIERDA.

va York, la Estatua de la Libertad; en París, la Torre Eiffel; y, en Moscú, el Kremlin.

El sonido acompaña la acción. Pueden oírse las indicaciones (en inglés) del copiloto, que se reproducen por escrito en una caja de texto, en la parte inferior de la pantalla. No es fundamental entender lo que se dice: basta seguir las siguientes sugerencias para pasar las primeras pantallas.

EL MEJOR ATAQUE

Las primeras misiones son las más difíciles de sortear. En realidad, son las que menos enemigos presentan, pero hace falta práctica tomarle la mano.

Si el avión va muy rápido y se hace difícil pilotearlo, es posible desacelerar presionando la tecla Z. Pero es conveniente no volar demasiado tiempo en

COMANDOS BASICOS DEL TECLADO

BONUS
Permite aprovechar los bonos de tiempo extra.

GIRAR
Apretando E y las flechas. Permite girar sobre su eje para evitar los disparos en las alas.

ACELERAR

DISPARAR BALAS
Manteniendo presionada esta tecla lanza una ráfaga.

ARRIBA

DERECHA

DESACELERAR

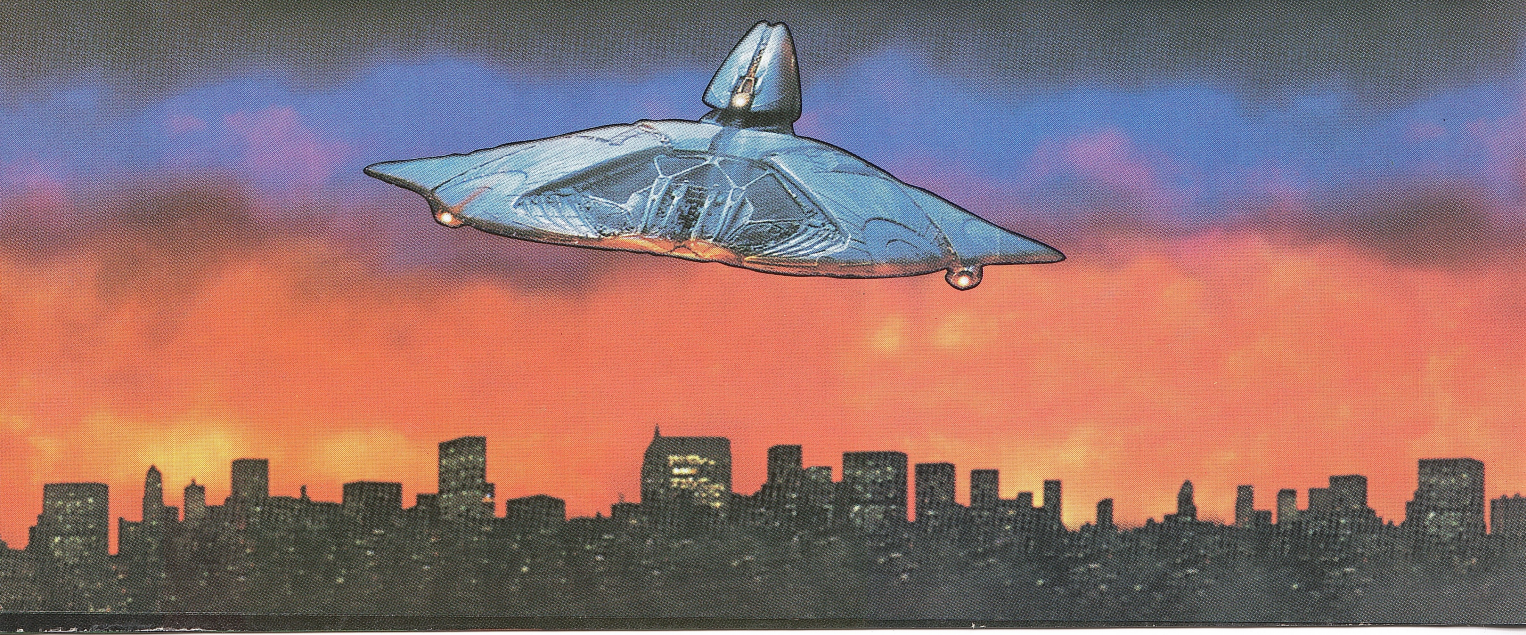
CAMARA
Cambia el ángulo de visión. Hay tres posibilidades. Desde atrás, desde adentro de la nave, y la visión de los enemigos.

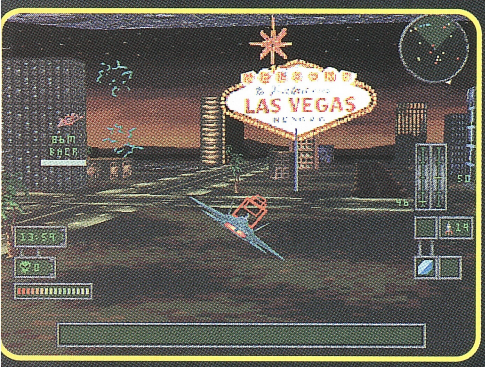
DISPARAR MISILES

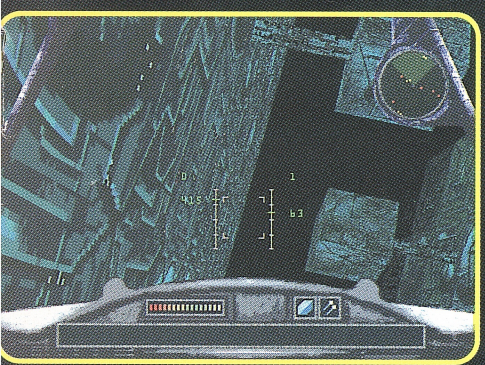
MAPA
Muestra el plano general y la ubicación del avión en él.

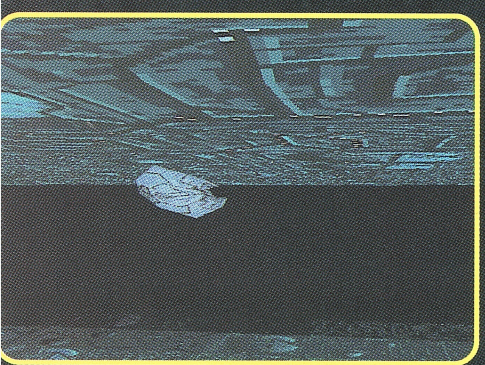
IZQUIERDA

ABAJO









LOS PLATILLOS VOLADORES ENEMIGOS VUELAN RAPIDO. SI SE ACCIONAN LOS FRENOS (VER EL TECLADO) PASARAN DE LARGO. OTRA MANERA DE EVITARLOS ES RECOGIENDO LOS CIRCULOS CELESTES Y LOS AZULES, QUE OTORGAN INMUNIDAD O PARALIZAN EL ATAQUE ENEMIGO POR UNOS SEGUNDOS.

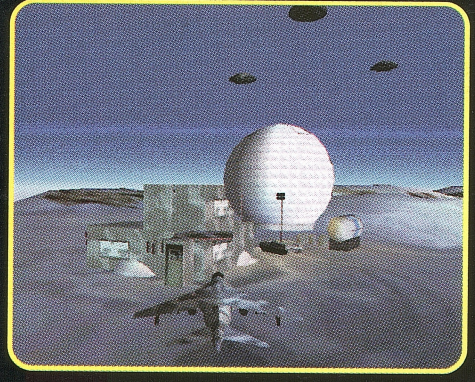
línea recta: es la mejor manera de facilitarle el trabajo a las naves enemigas.

Si el indicador de vida (a la izquierda) está bajo, y el avión comienza a tambalearse, hay que buscar los kits médicos (un círculo con una cruz roja). Círculos similares de color gris recargan los misiles. Los azules paralizan al enemigo por 15 segundos. Y hay otros, con forma de avión, que cambian el avión por otro mejor.

OBJETIVO: SALVAR A LA TIERRA

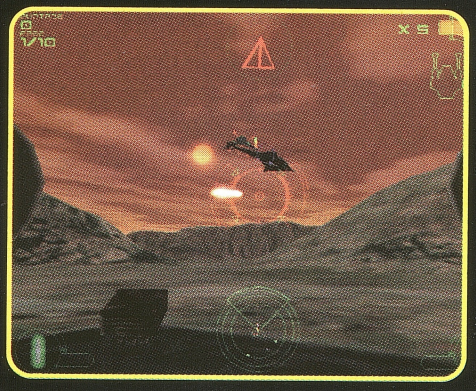
La primera misión consiste en destruir los cuatro generadores que dan poder al campo de fuerza. Cada uno está protegido por dos láser, que se deberán anular primero con los misiles. No es necesario centrar mucho la mira: los disparos se autodirigen. Un reloj indica cuánto tiempo queda. El plan es destruir los cuatro generadores antes de que se acabe el tiempo y luego, disparar al corazón de la nave. En la segunda y tercera misión, la idea es cuidar el avión insignia. Cuando el centro de la nave madre se abre, un cuadrado blanco señala el objetivo: quedan 30 segundos para destruirlo.

GAME OVER



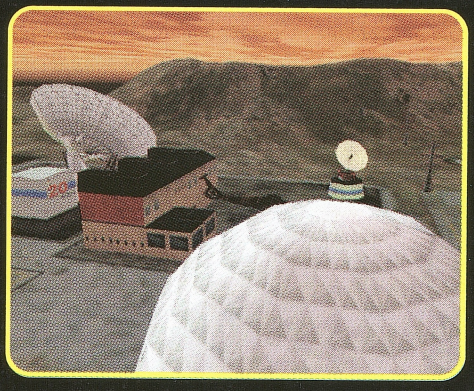
MARCIA

HUBO UNA EPOCA EN QUE LOS MARCIANOS NO ERAN TAN MALA GENTE. AHORA, LOS ALIEN SON DE TERROR Y NO QUEDA OTRA QUE EXTERMINARLOS. LA ECUACION ES SIMPLE: ELLOS O LA HUMANIDAD.

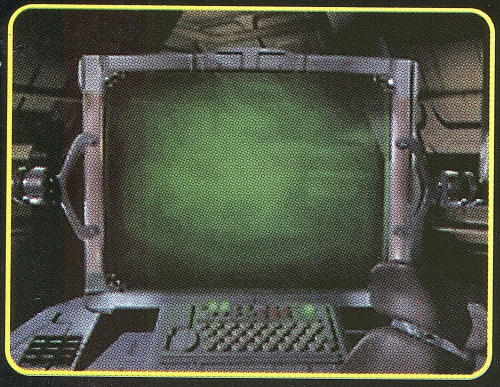


Dos imágenes de Incomming, otro simulador para tener en cuenta.

Alien vs predator, de Fox interactive, son tres juegos en uno.



Las maquetas virtuales en 3D han sido cuidadas hasta el mínimo detalle.



Shattered steel. Esta consola dirige el combate.

Día de la Independencia" es el último juego inspirado en la película dedicada a una invasión extraterrestre más taquillera de todos los tiempos. Existen, claro, otros juegos que guardan estrecha similitud. Probablemente el más notable, por ventas y parecido con el que **Caras PC Games 2000** ofrece en esta edición, es el Incomming. No cuenta con tantas naves como "Día de la Independencia", pero permite volar helicópteros, manejar tanques y baterías antiaéreas, con las que tendrán que derribar a ovnis enemigos. El sonido y la definición en los escenarios son de primer nivel.

Otro, en la misma temática, es "Star Trek", que pasó de la pantalla de la tevé y el cine, al monitor de la

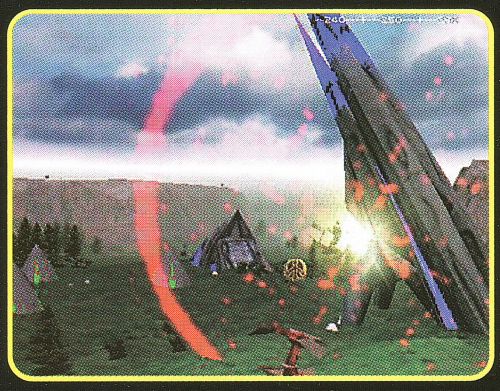
VOS ON LINE

computadora. En este caso también hay una maléfica raza alienígena que pretende apoderarse de la galaxia. Pero no es un simulador de vuelo, es un juego de estrategia. Es decir, es necesario desplegar la flota terrestre para contrarrestar el ataque enemigo.

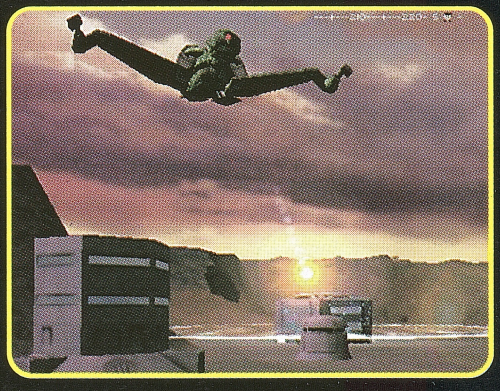
En la misma línea, y si de extraterrestre maquiavélicos se trata, una excelente opción es Alien versus Depredador. Creado por Fox Interactive, los mismos autores de "Día de la Independencia", junta tres juegos en uno (tal como ocurre en "Duro de Matar", la segunda entrega de esta magnífica colección). El jugador puede ser un Marine, como Sigoney Weaver en "Alien II". O puede encarnar al Alien, o al Depredador, extraterrestre asesino de la película protagonizada por Arnold Schwarzenegger.

Finalmente, siguiendo la misma idea, se encuentra el Shattered Steel, un aventura extraordinaria que apasiona a los fanáticos de juegos de guerra cósmica en todo el mundo. En este caso, el usuario maneja un robot-tanque similar al que se puede ver en "El Regreso del Jedi", tercera parte de la "Guerra de las Galaxias".

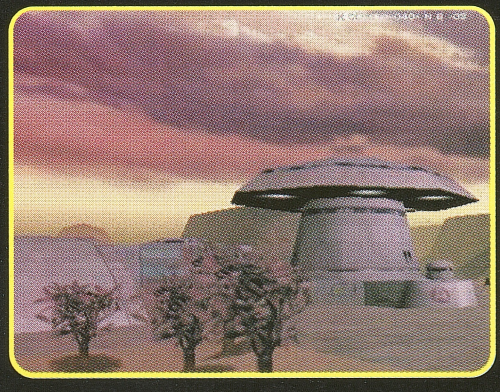
GAME OVER



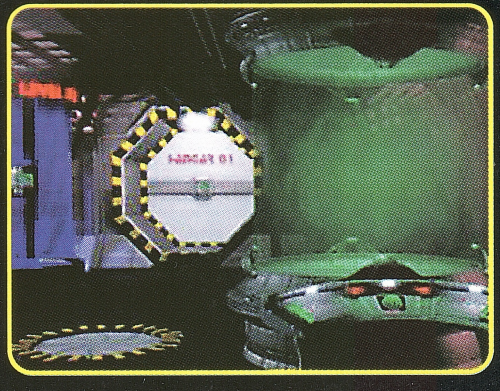
Start trek es un juego de estrategia, y requiere de mucha paciencia.



Las naves se mueven coordinadamente con el resto de la flota aliada.



El diseño de los escenarios es óptimo. El realismo es sorprendente.



Desde aquí se lanzan las misiones en el Shattered steel.

Top model

La famosa muñeca protagoniza su propio CD ROM en el nuevo **Barbie Súper Modas**. Fabricado por la firma Mattel, se puede diseñar ropa e imprimirla en papel autoadhesivo para que la muñeca la luzca todas las veces que se quiera. Además, se pueden practicar cortes de cabello y aplicar distintos maquillajes. Este CD multimedia permite ver modelar a Barbie y sus amigos en diferentes escenarios como, por ejemplo, una playa o el parque. Hay 80 cortes de tela para elegir en 35 colores diferentes y, además, existe la posibilidad de crear un guardarropa entero para Barbie y sus amigos. El precio del juego ronda los 40 pesos y se puede conseguir en casas de computación y jugueterías. Para las más fanáticas, existe un CD ROM complementario. Es el **Barbie Totally Tattoos** para tatuar a Barbie en su estudio. Hay centenares de modelos y, además, se pueden crear nuevos tatuajes con colores y efectos especiales. Imperdible.

Nuevo joy de Microso

Ideal para los que ron de jugar con es un joystick dise de acción y simula do por Microsoft y su pesos. El Feedback P games y posee la ser

A puro vértig

La empresa especialista Per4mer acaba de lanza **4mer Racing Wheel**. El pack está lante y una pedalera. El piloto sie balón de manera muy real. Incluye la que maximiza los efectos de manejo al momento de exigir fuerza. Lo más impresionante: el efecto estruendo al transitar un camino difícil.

HARDWA

oystick soft

s que se cansa-
con el teclado, el **Side Winder Feedback Pro**
diseñado para los fanáticos de los juegos
nuladores de 3D. Este joystick fue produci-
t y su precio en la Argentina asciende a 210
ck Pro copia los movimientos de los video
a sensibilidad justa.

rtigo

alista en accesorios para PC
anzar el volante **Ultimate Per-**
k está compuesto por un vo-
o siente cada golpe o res-
ve la amplificación PWM,
ejo

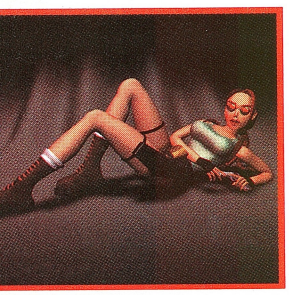
Lentes multimedia

Para llevar a la playa, al parque o a cualquier lugar que se desee y con un tamaño similar al de un walkman, la empresa Canon Japón lanzó al mercado un display que recrea una pantalla de 52 pulgadas a sólo dos metros de distancia. Los anteojos poseen un panel LCD de 0,6 pulgadas y sus 270.000 pixeles prometen imágenes en alta resolución, de gran calidad y libres de cualquier distorsión. La unidad se puede conectar con el televisor, con la video o con reproductores de DVD y ofrece cuatro modalidades de visión: Standard, Movie, Animation y Outdoor. Se alimenta mediante un enchufe eléctrico o, para operarlo en forma portátil, con pilas de videocámara. El precio aproximado de este ingenioso dispositivo es de 830 dólares. Tecnología japonesa para llevarse al mundo por delante.

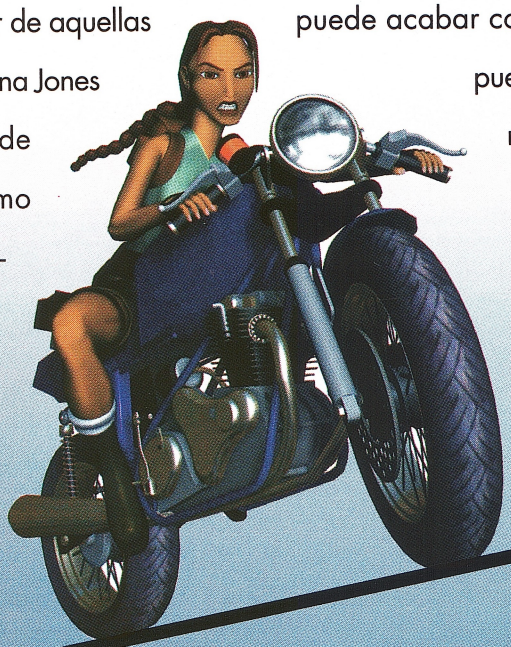
RE SOFT

TOMB RAIDER

LA ULTIMA REVELACION DE LARA CROFT



A la inversa de lo que ocurrió con "Día de la Independencia", que pasó del cine a los videojuegos, ahora son los juegos para PC los que saltan a la pantalla grande. El ejemplo más sobresaliente de esta tendencia es el caso de la famosísima Lara Croft, personaje central de la saga de "Tomb Raider". Considerada por los adolescentes -y muchos que dejaron de serlo- una sex symbol a la par de aquellas de carne y hueso, esta suerte de Indiana Jones femenina es ya todo un emblema de los años 90. La oleada de fanatismo será aprovechada por los estudios Paramount que, desde principios de 1999, trabajan en la produción de "Tomb Raider: The Adventures of Lara Croft" (Tomb Raider: Las Aventuras de Lara Croft), el filme que consolidará definitivamente su estrellato.

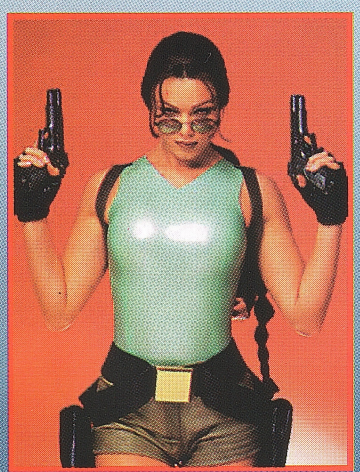


La película será dirigida por Stephen Herek -director de "101 Dálmatas"- y protagonizada por la infartante top model Nell McAndrew (ver fotos).

El lanzamiento de la película coincidirá con el estreno de la cuarta parte del Tomb Raider, que vuelve a llevar a Lara a uno de sus lugares favoritos: Egipto.

Allí, la heroína descubre la tumba de Set y desata -por error al tomar un amuleto- una maldición que puede acabar con el planeta Tierra, al abrir las puertas del infierno. La misión de Lara será salvar a la Humanidad, para lo cual deberá reunir los elementos y artefactos que le permitirán desarrollar el ritual que sellará a Set en su tumba eterna.

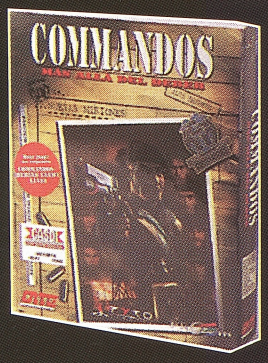
GAME OVER



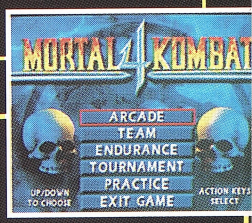
LA JOVEN QUE ENCARNA A LARA CROFT FUE ELEGIDA EN UN CASTING EN EL QUE PARTICIPARON VARIAS TOP MODELS DE TODO EL MUNDO.

LA SEDUCTORA HEROINA DEL TOMB RAIDER, SE HA TRANSFORMADO EN UN SIMBOLO DE LOS AÑOS 90. MUY PRONTO LLEGARA AL CINE DE LA MANO DE LA PARAMOUNT PICTURES.

Comandos II: más allá del deber



Los soldados de elite deben prepararse para otra riesgosa misión durante la Segunda Guerra Mundial. El equipo es el mismo que en la versión anterior: Tiny, Spooky, Tread, Fins, Inferno y Duke. Esta difícil misión, más complicada que las del juego anterior, transcurre en la Europa, cuando, en 1942, estaba bajo dominio de las tropas nazis. El juego tiene siete misiones donde el plan es impedir la invasión de las milicias alemanas en territorio inglés para esperar la ayuda de los Estados Unidos. **Comandos II** se destaca por la capacidad de secuestrar enemigos o contar, a veces, con la ayuda de una chica enrolada en la resistencia holandesa. Ella es un primor.

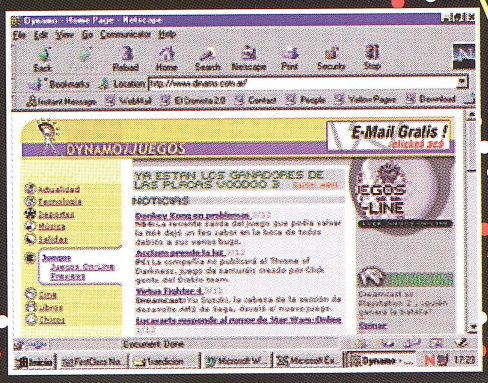


Mortal Combat 4

Flamante reedición del juego de lucha más vendido. Los escenarios, todos en 3D, se destacan por su realismo. Su diseño permite jugar en equipo.

CIBERJUEGOS

La página en Internet de **Dinamo** (www.dinamo.com.ar) no sólo es nacional: es muy completa y ofrece, entre otras cosas, las últimas news y foros de discusión sobre hardware y software. También, se pueden bajar demos y consultar precios y contenidos de juegos para PC y consolas. Vale la pena.



QUE HAY

El partido del siglo

El plan es atarse los botines, salir a la cancha y preparase para enfrentar a un rival con estrategia propia. Para el lanzamiento de **FIFA 2000,** la compañía EA Sports le introdujo al juego más realismo en los movimientos, animación 3D y más inteligencia artificial. La actual versión del juego tiene mejoras en relación con la edición anterior. Los jugadores tienen más elasticidad y la pelota adquiere calidad 3D. Cada equipo debe tener una estrategia propia ya que, en caso de ir perdiendo, la ofensiva contraria será más agresiva. Los saltos del arquero son más reales: las pelotas con destino de red no son detenidas con atajadas imposibles.

Ranking

JUEGOS

1	FIFA 2000	EA SPORTS	$55.-
2	GTA 2	ROCKSTAR GAMES	$48.-
3	INDIANA JONES AND THE INFERNAL MACHINE	LUCAS ARTS	$55,90.-
4	AGE OF EMPIRES II	MICROSOFT	$49.-
5	COMMANDOS 2	EIDOS INTERACTIVE	$ 39.-

CD ROM

1	WINDOWS 98	MICROSOFT	$120.-
2	OFICCE 2000	MICROSOFT	$299,90.-
3	PC CILLIN	TREND MIERO	$69,90.-
4	ENCARTA 2000	MICROSOFT	$99.-

FUENTE: NAHELY COMPUTACION Y DATOS DEL MERCADO.

Abróchense los cinturones

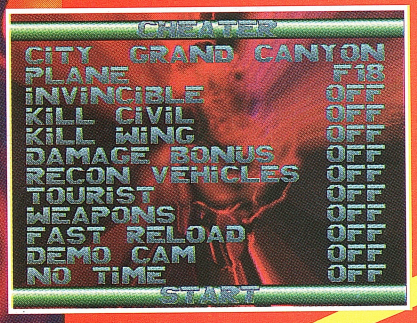
En el **Swedish Touring Car Championship** se puede manejar el nuevo VolvoS40. Hay que competir en el Campeonato Sueco y se pueden configurar las gomas, la caja de cambios, la suspensión y poner a punto el auto para ganar el torneo.

DE NUEVO

TODOS LOS JUEGOS TIENEN SU SECRETO Y TODOS LOS TRUCOS SU MISTERIO. CLAVES PARA LLEGAR A LA ANSIADA META.

ID-4: para no dejar alien con cabeza

Estos trucos permiten disfrutar todo el potencial del juego que contiene esta edición de **Caras PC Games 2000**. Lo ideal es jugar un rato y conocer el juego. Ingresar las claves, ir al menú principal del juego y presionar la barra sobre options. Luego, desplazarse hasta donde dice "Player Name". Aparecerán todas las letras del alfabeto. Luego, ingresar uno de los siguientes códigos: LIVE FREE (invencibilidad); FOX ROX (para seleccionar nivel); GODZILLA (mata también a los civiles); TAMR HAPPY (Elige avión); KYRA NR (todo menos el tiempo); GREG FM (todo); COTTY-WAR (todo) ROSA DUONG. En el menú principal presione CTRL, RIGHT SHIFT, 8 (al mismo tiempo), y se ingresa en el menú oculto Cheat, que garantiza la invencibilidad.



Descent II

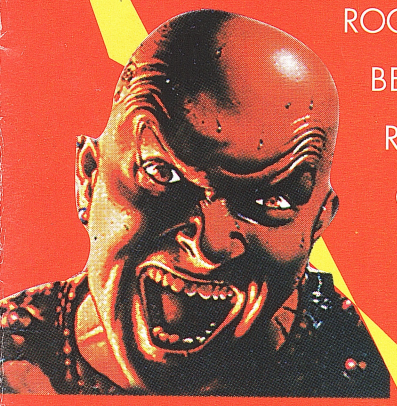
Durante el juego, hay que escribir los siguientes códigos: FREESPACE (se elige el nivel); ROCKRGRL (mapa entero); HONESTBOB (arma Wowie Zowie); ZINGERMANS (Invencible); MOTHERLODE (armas Wowie Zowie); CURRY-GOAT (llaves); ERICAANNE (armas que rebotan); ALMIGHTY (Invencible); LPNLIWARD (todas las armas); ALIFALAFEL (todos los objetos); ALGROOVE (todas las llaves); GOWINGNUT (dispositivo guía que ataca a los robots); HELP-VISHNU (Dispositivo guía adicional); FOPKJEWA (Teletransporte a la salida); BITTERSWEET (paredes psicodélicas); PIGFARMER (tipiar el mensaje "Hi John!"); GODZILLA (destruye todos los robots); GABBAGABBAHEY (se pierde todo menos el 1 por ciento de escudo y de energía).

CLAVES

Age of Empires II: Age of Kings

Aquí están -estos son- los trucos supersecretos del archifamoso juego de Microsoft. Para empezar, hay que presionar ENTER mientras se juega para activar la caja de diálogo. Luego, tipiar los siguientes códigos:

ROCK ON (mil unidades de piedra); LUMBERJACK (mil unidades de madera); ROBIN HOOD (mil unidades de oro); CHEESE STEAK JIMMY'S (mil unidades de comida); MARCO (revela el Mapa); POLO (remueve las sombras); AEGIS (construir rápido); I R WINNEr (Ganaste el escenario).



Carmageddon, develado

En la pantalla de selección del mapa, vehículo o comienzo de la carrera, teclear la palabra ENABLE para activar los trucos. Luego, apretar F4 para cambiar de modo hasta ver las palabras CHEAT MODE. Un par de trucos: Tecla F5 (reparación completa); tecla F6; (activar y desactivar invulnerabilidad).

CORREO

¿Cómo paso de nivel en el Tomb Raider 2?

Julieta Maluff, Capital Federal

La idea es tomar una bengala (con la tecla -). Después, apretar la tecla SHIFT y dar un paso hacia adelante, uno hacia atrás y tres vueltas completas. Luego, soltar la tecla SHIFT y saltar hacia adelante tecleando a la vez ALT y Flecha Adelante.

¿Cómo se hace para sujetar el súper fusil en el Quake 2?

Felipe Maldonado, Lanús.

Mientras se juega hay que ir a la consola (con la tecla izquierda del 1) y escribir GIVE SSHUTGUN. Luego, apretar ENTER.

¿Cómo se capturan las llaves en el Descent 2?

Germán F. González, Merlo

Tecleá el código CURRYGOAT.

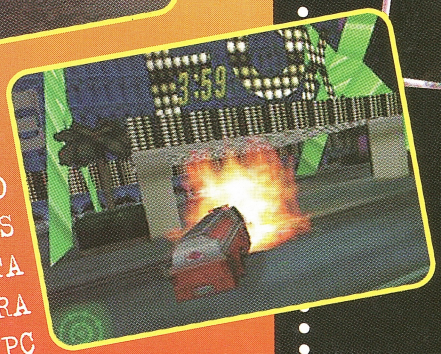
Envía tus preguntas a:
coleccionables@perfil.com.ar

TRUCOS

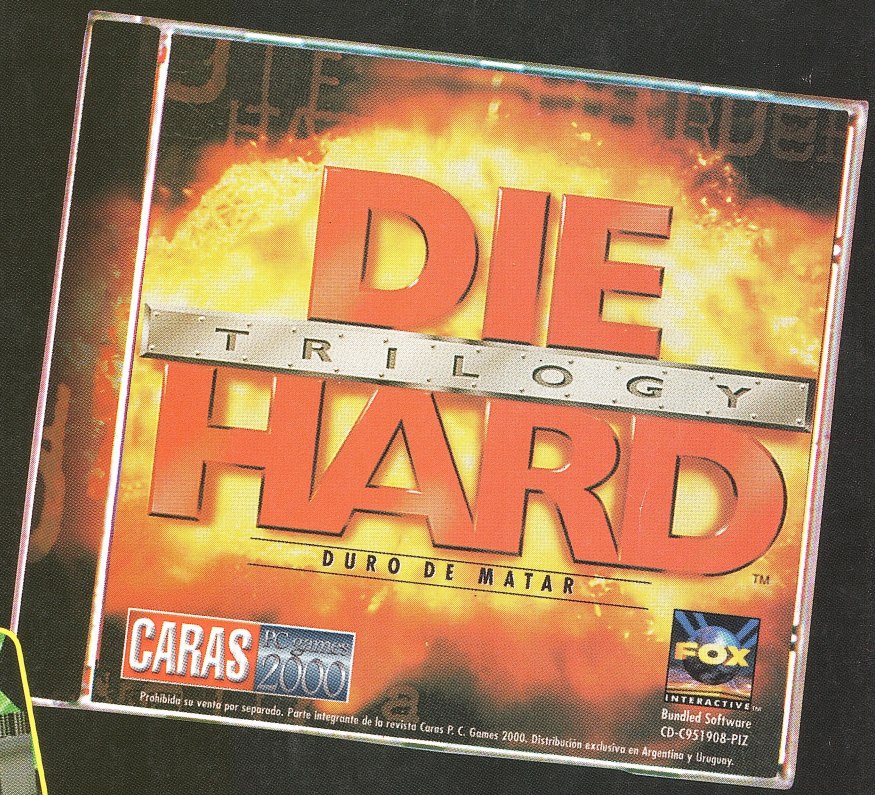
CARAS

PC games 2000

LA SEMANA QUE VIENE



DURO DE MATAR, EL JUEGO MAS REALISTA PARA TU PC



TRES JUEGOS EN UNO CON LA ACCION MAS EXPLOSIVA

CARAS PC games 2000

COLECCIONABLES. Director: Alberto Agostinelli. **Director de Arte:** Roberto Veiga. **Editor Jefe:** Fernando Fideleff. **Secretarios de Redacción:** Alejandro Agostinelli y Norberto Chab. **Redacción:** Gastón Roitberg, María Sol Peralta y Luciano Zylber. **Jefe de Diseño:** Rubén Schofrin. **Diagramación:** Julián Parodi, Andrés Mendilaharzu y Silvana Simone. **Foto de tapa:** Afiche de la película "Independence Day" de Twentieth Century Fox Film Corp., Inc. CARAS PC GAMES 2000 es una publicación de Editorial Perfil S.A. Distribución en Capital Federal y Gran Buenos Aires: J. y H. Ayerbe y Cía. SRL; Isabel La Católica 1644 (1269). Distribución en Interior y Exterior: Editorial Perfil S.A., División Circulación. Impresión: Quebecor Argentina S.A. Prohibida su reproducción. ISBN 950-639-429-6. 5 de Enero del 2000.